# La fusion numérique

Club photo de Pierrefonds Claude Frenette

http://monurl.ca/fusion



# Portfolio de la présentation

Expliquer la problématique à partir d'un exemple IMG\_5625-modifier.psd dans LR

### Démonstration avec deux photos

Processus

Avant de commencer, s'assurer que Lightroom et Photoshop sont réglés sur le même espace colorimétrique (PS édition-couleurs - LR préférences-édition externe)

Sources : IMG\_5625-26.cr2

- 1. Traiter les photos dans Lightroom ou Camera Raw
  - a. traitements communs (correction de l'objectif aberrations chromatiques clarté vibrance)
  - b. Synchroniser les images
  - c. Traitement spécifique en fonction de la luminosité et des éléments à récupérer
  - d. Faire une copie virtuelle de l'image surexposée
    - i. l'assombrir pour l'eau
    - ii. l'ajuster pour les détails de la plage
  - e. Envoyer les trois images vers PS en tant que calques

- 2. Dans Photoshop
  - a. alignement automatique des calques
  - b. dupliquer l'image bien exposé comme référence, la placer comme premier calque (en bas)
  - c. ajouter un masque de fusion sur le calque bien exposé
  - d. blanc = calque de gauche ; noir = calque en dessous
  - e. tracer un dégradé pour révéler le calque du dessous (surexposé moyen)
  - f. avec le pinceau et un calque blanc ajouter les détails de la plage venant du calque surexposé clair)
  - g. ajouter un claque de couleur unie
    - i. mode de transfert lumière tamisée
    - ii. désactiver le calque et échantillonner la couleur rose du ciel
    - iii. inverser le calque
    - iv. créer une sélection un masque de luminosité des hautes lumières (2)
    - v. peindre avec la brosse blanche opacité 20, flux 10 pour ajouter la nuance de rose

# Explication des masques de luminosité

Afficher les couches et expliquer leur utilité

note : sur PC, remplacer cmd par ctrl

Hautes lumières

- cmd-clic sur RVB pour sélectionner les hautes lumières (pixels à 50%)
  - O cliquer sur l'icône de nouvelle couches
  - O renommer hautes1
- Intersection (maj-cmd-alt) et clic sur la première couche pour 50% de 50%
  - O cliquer sur l'icône de nouvelle couche
  - O renommer hautes2
- ainsi de suite pour créer 4 couches de plus en plus centrées sur les hautes lumières

Basses lumières

- inverser la couche hautes1 (maj-cmd-i)
  - O cliquer sur l'icône de nouvelle couche
  - O renommer basses1
- intersection (cmd-alt-clic) sur basses1 pour créer basses2

Lumières moyennes

- tout sélectionner (cmd-A)
- Soustraire les hautes1 (cmd-alt-clic) sur hautes1
- Soustraire les basses1 (cmd-alt-clic) sur basses1
  - O cliquer sur l'icône de nouvelle couche
  - O renommer moyennes1

# Démonstration de fusion numérique avec 5 images

### Sources : IMG\_8733 à 8737

- 1. Traiter les photos dans Lightroom ou Camera Raw
  - a. traitements communs (correction de l'objectif aberrations chromatiques clarté vibrance)
  - b. Synchroniser les images
  - c. Traitement spécifique en fonction de la luminosité et des éléments à récupérer
    - i. corriger le petit défaut de l'image moyenne
  - d. Envoyer les cinq images vers PS en tant que calques
- 2. Dans Photoshop
  - a. alignement automatique des calques
  - b. ordonner les calques clairs en bas, sombres en haut
  - c. dupliquer l'image moyenne comme référence, la placer comme premier calque (en bas)
  - d. mettre des masques noirs sur les 2 calques foncés et des blancs sur les 2 autres calques (pas besoin d'en mettre sur le premier)
  - e. dessiner sur les calques pour faire apparaitre les détails
- 3. enrichissements
  - a. Ajouter un filtre passe-haut incrustation (avec un masque) pour rehausser les détails de la plage et des feuilles
  - b. ajouter un calque couleur unie (avec masque) pour rehausser la couleur du couché de soleil
  - c. avec des masques de luminosité, ajuster les hautes et basses lumières généralement